

## FICHA DE ACTIVIDAD RECMÉ 2.0









ID de ficha: RECME23\_AES\_A\_174

NOMBRE DE LA ACTIVIDAD	PARTICIPANTES A PARTIR DE ...	GRUPO DE PARTICIPANTES	
		MINIMO	MAXIMO
Los dardianos	14 Años en adelante	4	36

DURACIÓN DE LA ACTIVIDAD	ESPACIO	
30 minutos	FISICO <input checked="" type="checkbox"/>	VIRTUAL <input type="checkbox"/>
	ABIERTO <input checked="" type="checkbox"/>	CERRADO <input checked="" type="checkbox"/>

MODO DE PARTICIPACIÓN	TIPO DE ACTIVIDAD	NIVEL DE ACTIVIDAD	COSTO
Choose an item.	Choose an item.	Choose an item.	Choose an item.

ETIQUETAS SUGERIDAS (Progresión, Vida de grupo, Especialidades, Competencias, IDS, ODS, VAL, Marco Simbólico, etc.)

TEMAS TRANSVERSALES							
PAZ	DIVERSIDAD	GENERO	RESILENCIA	VOLUNTARIADO	CUIDADO AMBIENTAL	DERECHOS HUMANOS	ECONOMIA
							
<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

REQUERIMIENTOS PREVIOS
Tolerancia, empatía, respeto

LA ACTIVIDAD CONTRIBUYE A DESARROLLAR		
<p><b>CONOCIMIENTOS</b></p> <p>Aprenden como establecer contacto con otras culturas sin tener conocimiento previo de las mismas y crearse unos prejuicios antes.</p> <p>Haga clic aquí para escribir texto.</p> <p>Haga clic aquí para escribir texto.</p> <p>Haga clic aquí para escribir texto.</p> <p>Haga clic aquí para escribir texto.</p>	<p><b>HABILIDADES</b></p> <p>Trabajo en equipo</p> <p>Técnicas de expresión</p> <p>Empatía</p> <p>Capacidad de ponerse en el lugar de la otra persona.</p>	<p><b>ACTITUDES</b></p> <p>Actitud racional</p> <p>Actitud flexible</p> <p>Actitud empática</p> <p>Actitud reflexiva</p>



## FICHA DE ACTIVIDAD RECME 2.0

### LO QUE NECESITO PARA LA ACTIVIDAD

MATERIALES	RECURSOS
<ul style="list-style-type: none"><li>• Cuento Los Dardianos (véase Anexo)</li><li>• Lápices</li><li>• Hojas</li><li>• Pegamentos</li><li>• Tijeras</li></ul>	

### MEDIDAS DE SEGURIDAD

--

### DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD (PASO A PASO)

DESCRIPCION DE LA ACTIVIDAD (PASO A PASO)	DURACION
<p>Formar dos equipos, uno será de los/las ingenieras, otro el de las/los dardianos. Cada equipo por separado escucha la situación (véase Anexo). Se asignan los diferentes papeles: músico, gurú, tambor, quién toca las tijeras. Los ingenieros visitan al pueblo Dardiano e intentan construir el puente sin saber las costumbres (tienen 20 minutos para hacerlo). A los 20 minutos se corta la actividad, hayan construido o no el puente.</p>	20 minutos

### CIERRE DE LA ACTIVIDAD (PASO A PASO)

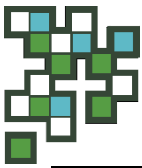
CIERRE DE LA ACTIVIDAD (PASO A PASO)	DURACION
<p><i>Para pensar/nos y para sentir/nos</i> ¿Cómo se sintieron en la actividad? ¿Cómo él fue el trabajo en equipo? Reflexionar la importancia de la diversidad cultural y como no tener prejuicios.</p>	10 minutos

### VARIABLES

--

### POSIBILIDAD DE COMPLEMENTAR CON OTRAS SECCIONES

--



## FICHA DE ACTIVIDAD RECM E 2.0

### PARA EXPLORAR

Carpeta fichas didácticas de ASDE, pág.189. Recuperado el 28 de agosto de 2020, en <https://issuu.com/scout es/docs/carpeta de fichas de actividades>

Pertencen a una empresa con dificultades económicas que ha recibido el encargo de la ONU de construir un puente en el montañoso país de los dardianos, porque estos no saben construirlos. Si lo logran, la empresa logrará sobrevivir. Deben, además, enseñar a los dardianos la técnica de fabricación de puentes. Para ello cuentan con lápices, reglas, cartulinas, tijeras y pegamento. Una delegación de los ingenieros está autorizada a visitar durante unos minutos el país para explicar la situación a sus compañeros y ajustar el proyecto. Tienen un tiempo máximo de 20 minutos para construir el puente y enseñar la técnica a los dardianos. El puente deberá conectar dos sillas separadas por menos de un metro y ser capaz de sujetar unas tijeras. (Es muy importante que los ingenieros tengan la mínima información sobre lo que van a encontrarse al llegar junto a los dardianos).

Mientras tanto, otro monitor instruye a los dardianos. Les explica la misma historia que a los ingenieros, pero también las costumbres de este pueblo:

- Para hablar con otra persona hay que tocarla. De lo contrario, todo el pueblo empezará a gritar hasta que el hablante toque a la otra persona.
- Solo unas personas determinadas (las mujeres, o los que lleven un pañuelo en la cabeza) pueden tocar las tijeras. Si otro lo hace, el pueblo empieza a gritar.
- Todos los visitantes deben llevar permanentemente un globo en la mano.
- Cuando suene el tambor, todos los dardianos deben adorar a su gurú, sentado en medio del pueblo. Después se echan una pequeña siesta.
- Cuando suene la guitarra, todos empiezan a bailar.
- Los dardianos son gente muy cariñosa que se saludan sin parar, no importa si ya se han visto antes, se abrazan y se besan.

### EVALUACION

### INFORMACION ADICIONAL

AUTOR	PROVINCIA	FECHA DE ELABORACION
Colección Educativa	NACIONAL	25 de mayo de 2023